

состава судейской коллегии руководителя поиска или возглавляет поиск сам.

Руководитель поиска изучает полученную информацию, производит дополнительный опрос информаторов. При дополнительном опросе он должен иметь перед собой карту соревнований с дистанцией потерявшегося и обзорную карту местности в масштабе 1:100000 или более подробную.

Стадия неопределенности и принятия решения.

По окончании процесса сбора информации может сложиться ситуация, когда все возможные источники информации использованы, но имеющихся сведений недостаточно для начала каких-либо активных действий. В частности, не исключена вероятность того, что потерявшийся вернулся домой (или на базу). Или нет никакой информации о состоянии здоровья потерявшегося. В стадии неопределенности руководитель поиска продолжает искать дополнительные источники информации.

Для правильного принятия решения и способа поиска необходимо выбрать одну или несколько версий поведения потерявшегося участника, и в соответствии с принятой версией определить район и способ поиска.

Основными факторами, влияющими на принятие той или иной версии, являются умение ориентироваться потерявшегося участника, опыт пребывания в лесу, состояние здоровья потерявшегося. Эти сведения выявляются из разговора с тренером и друзьями потерявшегося. Из нескольких версий обычно выбирается одна рабочая, хотя руководитель поиска может принять их сразу несколько и планировать поиски, опираясь сразу на все предположения (см. табл. 1).

Способы поисков делятся на поиски линейные и поиски площадные.

Линейные поиски – это поиски собственно по линейным ориентирам и поиски по следам.

Поиски собственно по линейным ориентирам (Рис.1) – по дорогам, в случае наличия достаточно густой сетки дорог, или по накатанным лыжням в зимнее время, вдоль рек и по краю полей. Этот метод основан на предположении, что заблудившийся спортсмен, выйдя на линейный ориентир, будет двигаться вдоль него.

Поиски по следам проводятся при наличии следов потерявшегося на снегу, грунте

и применяются редко, поскольку в условиях леса следы чаще всего не удается достоверно идентифицировать. Отдельные найденные следы могут служить уликами, указывающими на пребывание в данном месте потерявшегося. При наличии устойчивой цепочки следов руководителю группы следует двигаться по ней, одного человека направить в пределах видимости справа от себя, другого – слева. Подобная тактика позволяет выявить блуждания потерявшегося и вовремя уловить резкие изменения направления его движения, что сокращает время поисков.

При площадных поисках используются три метода:

- поиск по местным ориентирам;
- поиск по квадратам;
- поиск прочесыванием.

Поиск по местным ориентирам – самый распространенный метод, он применяется при большой площади района поисков и малом количестве участников поиска. Задача такого метода – в первую очередь осмотреть самые опасные места на достаточно большой площади района. Руководитель поисков делит участников на группы (по два человека) и каждой группе сам определяет маршрут, привязанный к линейным ориентирам с посещением наиболее потенциально опасных точечных ориентиров.

Поиск по квадратам (Рис.2) применяется при количестве поисковиков достаточно, чтобы более тщательно обследовать весь определенный район. Руководитель поиска делит район на условные квадраты со стороной 100–300 м и каждой группе определяет список квадратов, который следует посетить за определенное время. Руководитель группы сам выбирает маршрут, главное – чтобы этот маршрут прошел через все назначенные квадраты. Обязательно посещение всех местных ориентиров внутри квадратов. Группа обычно состоит из 2-х человек, которые могут расходиться на расстоянии слышимости голоса. За четыре часа непосредственных поисков на одного поисковика приходится 0,5–2 кв. км.

Поиск прочесыванием применяется для поиска детей, тел погибших. Участники поиска выстраиваются цепью вдоль линейного ориентира с расстоянием между людьми, как правило, на дистанции прямой видимости, но не более 20 м. На правом и левом фланге – наиболее опытные специалисты. Размер отдельной цепи – не

более 30 человек. При большем количестве людей цепь разрушается и хорошего качества обследования местности не получается, кроме того, затруднены перестроения. Руководитель группы занимает позицию в центре, либо на одном из флангов. По его команде цепь начинает движение, обычно перпендикулярно ориентиру, и движется до другого линейного ориентира. Направление движения определяется участниками на флангах. Длина одного прохождения цепи не должна превышать 2 км, иначе цепь разрушается. Если в цепи неопытные участники, рельеф сложен или имеются другие усложняющие факторы, длина одного прохождения цепи уменьшается до 500–1000 метров. Больше 2 км длина одного прохождения цепи устанавливается, если в цепи более 5 опытных поисковиков. По окончании одного прохождения цепь смещается и по команде начинает движение в обратном направлении. На одного участника (при расстоянии 20 м между поисковиками) за 4 часа работы приходится 0,1–0,2 км² обследованной местности.

Основные типы рабочих версий поиска следующие:

1. Потерявшийся заблудился – но при этом может долгое время активно двигаться. Этот случай встречается чаще всего. Участник слабо подготовлен к данным соревнованиям, опыта ориентирования на подобной местности не имеет. Если погодные условия позволяют долго находиться в лесу, потерявшийся может самостоятельно выйти из леса. Однако он не знает, как найти центр соревнований, поэтому может добираться до дома или базы проживания спортсменов примерно в течение суток.

В первую очередь применяются линейные поиски. Маршруты первоначального поиска следует планировать по дорогам, охватывая район больший, чем дистанция потерявшегося участника. Можно использовать опытных спортсменов, осуществляющих поиск бегом. При движении участники поиска время от времени кричат, чтобы привлечь внимание потерявшегося.

При наличии факторов, угрожающих жизни заблудившегося, следует сразу проводить активные площадные поиски. Такими факторами являются: плохая погода, низкая температура воздуха, район соревнований редко посещается людьми и в нем мало линейных ориентиров, район не имеет естественных ограничителей (дорог, широких рек, ЛЭП, широких просеков и

Таблица 1. Варианты версий поведения участника и принимаемых решений

Пропавший	Здоровье хорошее.	Жаловался на состояние здоровья в день соревнований.
Ориентируется плохо.	Заблудился, потерял карту, скорее всего, выйдет самостоятельно на какую-нибудь дорогу. Район поисков должен быть значительно шире дистанции.	Заблудился, либо обострение заболевания (несчастный случай); может двигаться долго, либо имеет ограниченную возможность передвигаться. Район поисков – как в районе дистанции, так и значительно шире нее.
Ориентируется хорошо, никогда не терялся.	Несчастный случай (травмы конечностей, головы), внезапное заболевание, укусы собак или ос, – скорее всего, ограничение возможности передвигаться. Поиск целесообразен в районе дистанции.	Обострение заболевания (несчастный случай), скорее всего, ограничение возможности передвигаться. Поиск целесообразен в районе дистанции.