



стадиону или рядом со стадионом, по мостам и т.п. Причем достигнуто это было в Вологде отнюдь не в ущерб основному фактору — ориентированию, как это, к сожалению, часто бывает.

Еще одно важнейшее условие при подготовке столь крупных соревнований. Это грамотная накатка лыжней. Все лыжни на карте должны четко соответствовать действительности на местности (углы, изгибы, стыки лыжней, расстояния между развилками, ширина и т.д.). Если говорить в целом, то хотелось бы поставить высочайшие оценки планировщикам и исполнителям всех дистанций. Это и есть настоящее ориентирование! Спасибо!

В связи со сложнейшими погодными условиями хотелось бы сделать некоторые комментарии к длинной дистанции. В течение всего Чемпионата было очень тепло, и дождь

шел почти регулярно, изрядно усложнив экзамен для организаторов, заставив их круглосуточно спасать соревнования. Но надо сказать, что из-за погоды участники не смогли во всей красе оценить все задумки планировщиков, и длинная дистанция превратилась в лыжную гонку с элементами ориентирования. В связи с обильным снегопадом, который шел всю ночь и утро, первые номера попали в плен мокрого и тяжелого снега. Молодежи пришлось буквально тропить себе лыжню, а стартовавшим за ними оставалось лишь "не выпасть" из хорошо накатанной "колеи". Думаю, что этого можно было избежать, проведя соревнования в несколько кругов близ стадиона.

Но, как говорится, у природы нет плохой погоды..., что было, то было. Отмечу и еще одну заслугу организаторов: наконец-то все поняли в России, что соревнования такого масштаба просто неприлично проводить без электронной отметки.

Я бегло изложил свои впечатления о первом Чемпионате Европы, прошедшем в Вологде, и уже вошедшем в историю и ставшим очередным твердым шагом на пути к Олимпийским играм. И если все страны поддержат такой высокий уровень организации, то этот путь станет намного короче!

Виктор Корчагин,  
г. Раменское, Московская область,  
трехкратный Чемпион мира, Чемпион Европы



Ю. Безымянный, А. Кузьмин



А. Жестовский, В. Некрасов



С. Беляев

